

Uputstvo u DC++ Client program

1.	Prilog	2
2.	Inastalacija dc++ Clienta	3
3.	Osnovna Konfiguracija	4
a.	Opis pojedinacnih Simbola	5
b.	Konfiguracija - (Menue: File > Settings > General).....	6
c.	Razlika izmedu Active i Passive u (Menue: Settings > General).....	6
d.	Konfiguracija - (Menue: File > Settings > Downloads)	7
e.	Konfiguracija - (Menue: File > Settings > Sharing).....	7
f.	Konfiguracija (Menue: File > Settings > Appereance)	8
g.	Konfiguracija (Menue: File > Settings > Advanced).....	8
4.	Izbornik svih hubova	9
5.	Filtriranje hubova	10
6.	Spajanje u naš :: CRO & BiH:: HUB	11
a.	Kratki opis oznacenih polja sa brojevima od 1. do 6.:.....	11
b.	Active Mode našimati u DC++ Clientu.....	12
7.	Pregled što korisnik ima u svom izboru.....	13
a.	Što nece download da krene?.....	13
b.	Što mi je download toliko spor?	13
8.	Korištenje ugradene tražilice (informacije o korisniku I datoteki)	14

Naslov Dokumentacije:

Uputstvo u DC++ Client-Program

Zadnja aktualizacija dokumentacije:

2005-01-23

Verzija Dokumentacije:

1.3

Autor dokumentacije:

ivanhoe of crowebs.info & kroate.com

Adresa za najaktualniju download verziju od DC++ Client programa:

<http://dcplusplus.sourceforge.net>

ili starija stabilna verzija 0.401 sa naše stranice:

<http://portal.kroate.com>

Opširna engleska DC dokumentacija se nalazi na slijedecoj adresi:

<http://www.dslreports.com/faq/dc>

Uputstvo u DC++ Client program

1. Prilog

Ova kratka dokumentacija je stvorena kao malo uputstvo za upotrebljanvanje Programa Dc++ koji se bavi sa razdjelom datoteka u internetu.

Kako radi DC++

DC++ Sistem bazira porijeklom iz svijeta od irc. IRC je skracenica za Inter Relay Chat. Taj IRC Svijet je vec dugih godina u potrebi (najmanje 20 godina iskustva) za chatsisteme i novije verzije se naslanjaju na taj irc sistem. Popularni nasljednici irc svijeta su vam sigurno poznati pod imenima ICQ, Messenger od Microsofta ili AIM od Firme AOL.

Ako ste jedan od navedenih popularnih programa vec upotrebljavali i slali prijateljima/prijateljicama datoteke preko tog programa onda znate o cemu pišem. Ako još niste koristili ni jedan od navedenih programa, to nije ništa zlo. Svaki je krenuo sa malim koracima.

Kratki opis DC++ Client programu

- DC++ je kao prvo stvoren za komunikaciju korisnika i stvaranje clanstva u internetu
- DC++ je bezplatan programm i ne ne nervira sa reklamom kao vecina navedenih popularnih programa
- DC++ je stabilan mali program koji upotrebljava malo konjske snage od vašeg racunala
- DC++ se mora uvijek na jedan takozvani HUB (poput servera) spojiti da bi se moglo nešto downloadati od drugog korisnika
- DC++ program skida istodobno svaku datoteku uvijek samo od jednog korisnika
- DC++ prekida download kad korisnik nestane i nastavlja download kad se korisnik opet javi ili ako jedan drugi ima istu datoteku u svome izboru

Premda DC++ nije stvoren na multipart Sharing kao Bit torrent, eMule ili Apple Juice je za nas jedna jako zanimljiva stvarka koju mnogi od nas (iz bivšeg balkana) vole upotrebljavati. Naj jaca funkcija pokraj downloadanja je ugradena Chat funkcija...

Tu se mrlja o svim temama kao da ste na vašaru ili kaficu... ☺

Možda se pitate dali je taj program zame nešto ili ne. Da nije, onda nebi ste dalje citali ovu dokumentaciju. Ja vam preporucujem ovaj program također isprobate pošto naši narod koristi puno taj program i stime imate dobar izbor da bi ste sebi datoteke nabavili koju inace necete u internetu tako brzo nac.

Naime, kroz sastav ove dokumentacije se nadam da ce se buducem projektu prihvativi više naših profesionalnih korisnika (bilokojeg porjekla) i pisati faq's opise ili cak i dokumentacije na našem jeziku za druge korisnike u internetu.

Stime bi vas na kratki odgovor na naš forum zamolio, dali vam ova dokumentacija odgovara i pomaže ili ne tj. što biste još sve htjeli da se u buducim dokumentacijama upiše ili u ovoj nadoknadi. Molim vas, nemojte biti ljencuge to nam kao malim autorima ne pomaže niti nam daje snagu za buduce dokumentacije pošto stvaranje dokumentacija zauzima mongo posla, premda je zanimljivo.

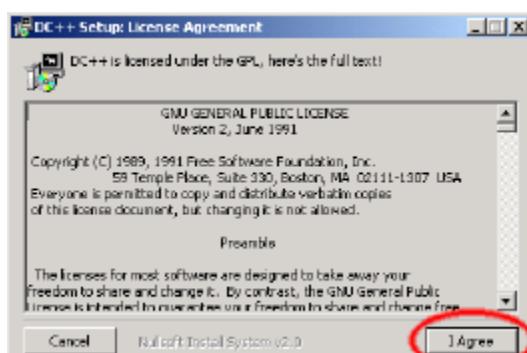
Adresa naše stranice je: <http://portal.kroate.com>
i uskoro <http://www.crowebs.info> koji se trenutno nalazi u sastavku.

Ugodno citanje želi vam ivanhoe...

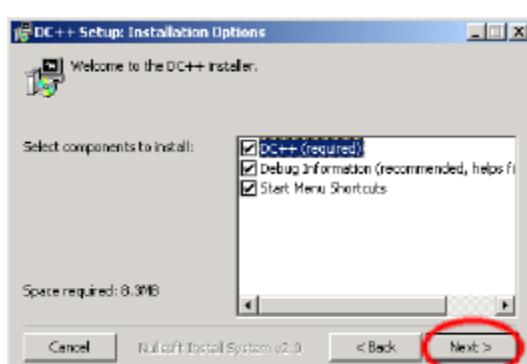
Uputstvo u DC++ Client program

2. Inastalacija dc++ Clienta

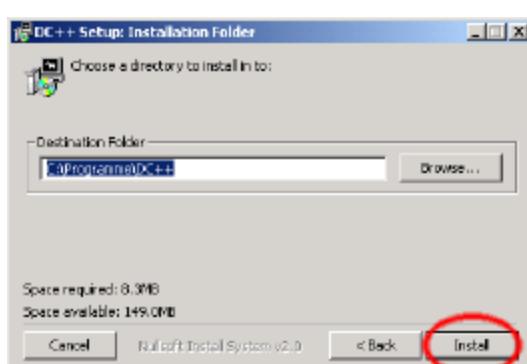
Ova dokemantacija za instalaciju dc++ clienta bazira na našoj stabilnoj verziji 0.401. Stime vas molimo za detaljna pitanja i pomoc sa naše strane nam se obratite u našem vec navedenom portalu. Sada je dosta romana... vrijeme da se prihvativmo poslu... ☺ Downloadajte si program sa portala ili sa originalne stranice ako hocete da imate najnoviju verziju dc++ clienta sa: <http://dcplusplus.sourceforge.net>



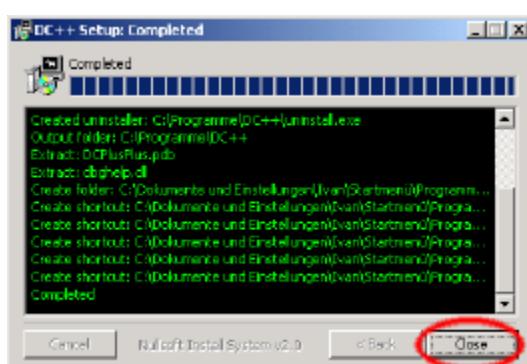
<<< 1. Slika instalacije
Pritiskom na dugme **I Agree** što je **crveno okruženo** označeno vas šalje na slijedeci korak instalacije sa prvim pitanjima o opširnosti instalacije za DC++ Client



<<< 2. Slika instalacije
Ovdje stavite sve da je označeno da bi ste instalirali sve opcije DC++ programa



<<< 3. Slika instalacije
Prikaz i pitanje za mapu (mjesto) instalacije DC++ clienta. Ovako kao što kod mene stoji nemora kod vas biti. Moj sistem je njemackog proizvoda. Stime mi se moja mapa zove Programme. Engleska i hrvatska verzija Windowsa prikazuje ovako:
C:\Program Files\DC++



<< 4. Slika instalacije
Eto nakon cetri koraka je instalacija programa vec završena.

Pritisnite na dugme Close i vec ste uspješno završili instalaciju od DC++ Clienta.

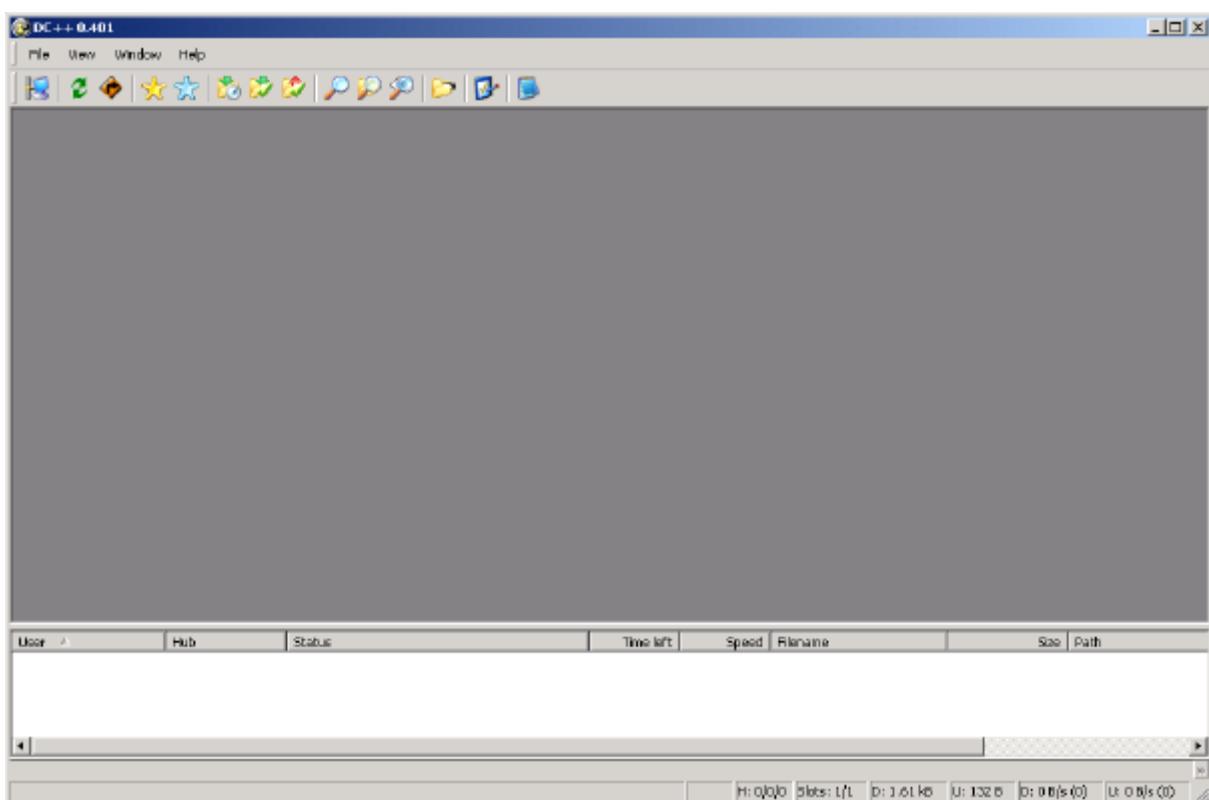
Uputstvo u DC++ Client program

3. Osnovna Konfiguracija

Krenite na Menue **Start** i odaberite rubriku koja se zove **DC++**.

Stime vam se otvaraju simboli i jedan od njih se isto zove **DC++**.

Pritisnite prikazani simbol  od DC++ da bi vam program startao.



I, eto... prvi prikaz našeg 0.401DC++ Clienta vam izgleda kao slijedeca slika
(nekako dosadno ili?)...

Bit ce još zanimljivije... ☺

Uputstvo u DC++ Client program

a. Opis pojedinacnih Simbola

Simbol	Funkcija	Opis funkcije
	HUB List	Sa pritiskom na ovaj symbol vam se otvara izbornik takozvana HUB-Lista koja vam prikazuje sve aktivne HUB'ove
	Reconnect	Sa pritiskom na ovaj symbol se konektirate nanovo na HUB. Ta funkcija je potrebna ako upotrebljavate ISDN/DSL Flatrate pošto vam se nakon 24 sata mjenja vaša ip adresa ili ako ste na Active Mode preko routera spojeni
	Follow Last redirect	Sa pritiskom na ovaj symbol se prebacivate na zanju spojenu adresu... Naime, to do sada nisam još nikad upotrebio... ali eto... ☺
	Favourite HUBs	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara izbornik sa vašim omiljenim osobno upisanim HUB'ovima...
	Favourite Users	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara izbornik sa vašim najmilij korisnicima... Svim upisani korisnicima možete dati takozvane extraslots, da bi uvjek se sa vama mogli (garantirano) za download spojiti
	Download Queue	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara izbornik sa vašim trenutno nedovršenim dowloadima
	Finished Downloads	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara izbornik sa vašim završenim downloadima
	Finished uploads	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara izbornik sa vašim uspješno završenim uploadima drugih korisnika
	Search	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara ugradena tražilica... Ooooo to cete cesto upotrebljavati... vjerujte mi... ☺
	ADL Search	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara jedna druga ugradene tražilice...
	Search Spy	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara jedna treca vrsta ugradene tražilice... Ova searchfunkcija vam daje informacije kao hitlista traženih rijeci
	Open Filelist...	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara izbornik datoteka
	Settings...	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara opcenita konfiguracija od vašeg DC++ Client program
	Notepad	Sa pritiskom na ovaj symbol se otvara mala bilježnica od windows... To se upotrebljava ako sadržaje preuzimate koje su vam bitne

Prvi pritisak gore navedenih simbola je predzadnji,

Taj moramo uređiti... što?

Citaj dalje... ☺



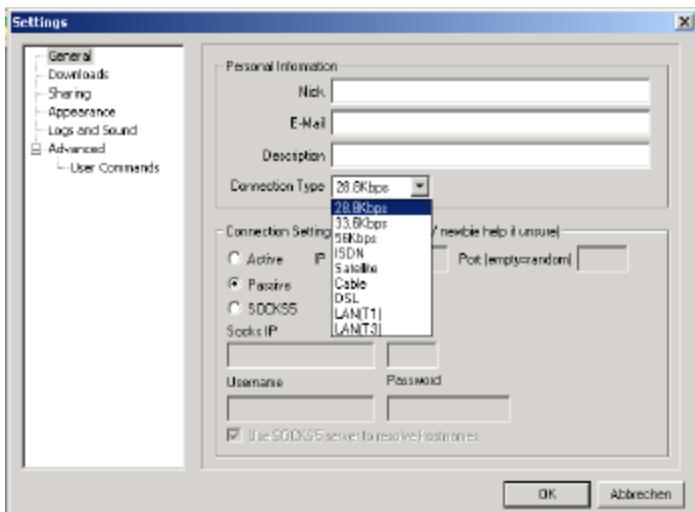
Settings... simbol

Uputstvo u DC++ Client program

b. Konfiguracija - (Menue: File > Settings > General)

Da bi ste se mogli spojiti na bilokoji HUB vam je slijedeca konfiguracija potrebna. Kao što vec nevedeno pritisnите na simbol Setting... za konfiguraciju DC++ clienta. Ispunite slijedeca polja sa vašim podatcima. Kao primjedbu cu ja svoju konfiguraciju dodati...

Naime prvi prozor vam izgleda ovako:



Nick (obavezno):

Upišite vaš nadimak u tom polju. Nadimak vam mora bit bez praznih znakova.

Primjer: umjesto [slatki slavonac](#) morao ovako stajati, [slatki-slavonac](#) ili [slatki_slavonac](#)

eMail (neobavezno):

Description (neobavezno): Opis o vama...

Primjer: volim vezanciju... ili nešto slicno ☺

Connection type (neobavezno): ali potrebno... stime budite iskreni i odaberite vašu osobnu vrstu spoja u internet... ne vrijedi vam da nešto manje ili vece da odaberete pošto to profesionalci brzo primjecuju i nitko vam neće biti zahvalan pošto je u mislima da imate brzu konekciju i download presporo od vas ide i pojedinacni HUB'ovi ce vas cak bannirati.

Kicknuti = Prevremeno izbacivanje iz HUB-a

Bannirati = Stalno zabranjen pristup u HUB

Connection settings:

Za prvi pokret vam je dovoljno DC++ na **Passive** naštimiti. **Passive** konekcija je za 99% uspješna ulaznica u svaki HUB.

Nakon malo testiranja vam preporucujem da si **obavezno** naštimate vaš DC++ uvijek na **Active** mode. Za prvi pokret preko Active ostavite polje u koje se upisuje IP i Port prazno.

Ako koristite Router ili Proxyservera onda upišite standardni Port: 1411 od DC++ u DC++ programu i u vašem routeru za komunikaciju u internet.

Ako vam se DC++ još uvijek neće spojiti onda upišite u poljima vašu trenutnu **IP Adresu** i **Port 1411** u vašem DC++ Programu.

c. Razlika izmedu Active i Passive u (Menue: Settings > General)

Premda se ne primjecuje ništa, razlika je velika.

Svaki korisnik koji koristi passive Mode nemože od korisnika koji je također Passive spojen downloadati. Passive korisnik je ogranicen sa mogućnosti samo od Active Mode naštimanih korisnika da downloada.

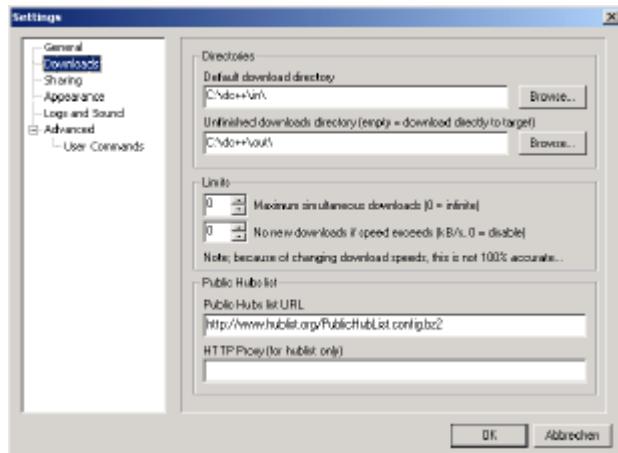
Active Mode može downloadati od svakaog korisnika bilo Active ili Passive
Passive Mode može samo od korisnika downloadati koji je svoj DC++ na Active naštimo

U slučaju neuspješnog pokreta sa Active Mode se navratite na naš forum ili direktno u Chatu na HUB'u...

Uputstvo u DC++ Client program

d. Konfiguracija - (Menue: File > Settings > Downloads)

Da bi ste se mogli spojiti na bilokoji HUB vam je slijedeca konfiguracija potrebna. Kao što vec nevedeno pritisnime na simbol Setting... za konfiguraciju DC++ clienta.



Default download Directory:

Odaberite si mapu (folder) koju ste si unaprijed upisali I sa pritiskom na Browse ga možete naci i naštimati da vam DC++ sve završene downloads ubacije u tu mapu.

Unfinished downloads Directory...

Isto bitno, u ovu mapu se upisuju vaše Datoteke koje ste poceli downloadati i još nisu završene...

Limits:

Ostavite tako kako je naštimano

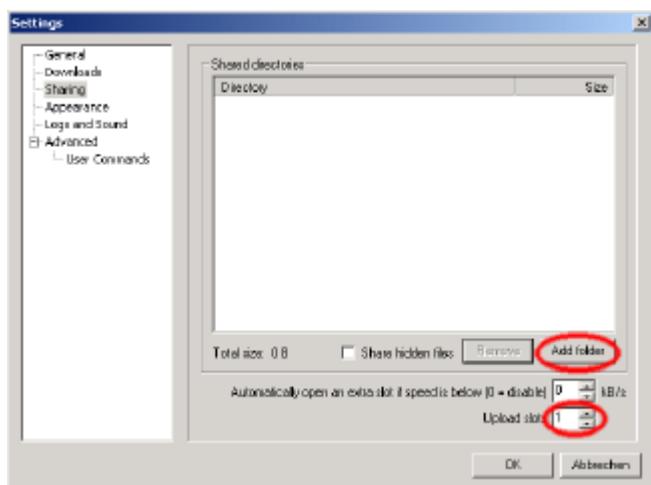
Public Hubs List URL

U ovom polju možete za pocetak ostaviti upisanu adresu premda nema najveći izbor hubova, ipak je to osnovna HUB Lista

Za alternativne HUB Liste se propitajte na našem HUBu

e. Konfiguracija - (Menue: File > Settings > Sharing)

Da bi ste se mogli spojiti na bilokoji HUB vam je slijedeca konfiguracija potrebna. Kao što vec nevedeno pritisnime na simbol Setting... za konfiguraciju DC++ clienta.



Shared Directories:

Sa pritiskom na ozначенog dugme Add Folder dodajete datoteke za razdjelu drugima. Dodajte pojedinacne mape ili kompletne Harddisk

PAŽNJA:

Ako vas administratori opomene da izbacite nešto iz Shared directories onda je bolje da to ucinite nego da bi ste bili bannirani

Primjer:

Windows Mapa ili Program Files su nepotrebne mape za sharing...

Kicknuti = Prevremeno izbacivanje iz HUBa
Bannirati = Stalno zabranjen pristup u HUB

Upload Slots:

Sa ovim poljem označujete maksimalni broj downloadanaja korisnicima i istodobni spoj na razne HUB'ove. **Moj Prijedlog: 4 – 8 Slots maksimalno**

Vecina HUB'ova vam prati broj sa **Upload Slots** u prosjeku sa brojem drugih istodobno spojenih HUB'ova pošto svaki HUB želi da ima za sebe najmanje 1 Slot. Stime, nemojte se cuditi ako ste naprimjer upisali 3 Slota i hocete biti na 4 HUB'a istodobno biti spojeni i stime vas HUB izbaciti.

Što vam se ne isplati Broj Slotova u preveliki broj dignuti na primjer na 20 ili više slots.

Slots vam označuje broj za download korisnika na spojenim hubovima i istodobno za ulaznicu i druge HUB'ove. U slučaju da ste naštimali preveliki broj slotova vas HUB'vi isto vecinom izbacuje. Zašto? Jednostavno, ako ste preko ISDN ili još sporijom konekcijom spojeni onda bi bio svakom korisniku od vaših 7 Kbps ostalo 0,35 kbps za download u prosjeku

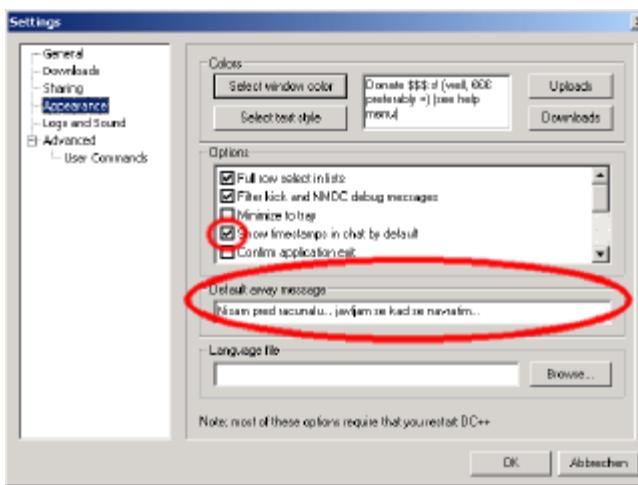
Formula: 7 kbps / 20 Slots = 0,35 kbps cak i najsporiji korisnik bi se na vas naljutio...

I vi na njega ako bi ste na takvog naletili ili... ☺

Stime se rade spojite samo sa 1 do 4 HUB'a istodobno... ☺

Uputstvo u DC++ Client program

f. Konfiguracija (Menue: File > Settings > Appereance)



Show timestamps:

Sa pritiskom na oznaceno polje Show Timestamps in Chat by default vam se prikazuje vrijeme u chatu. Lakše vam je pratiti kad se šta pisalo.

Usored Chata vam ova funkcija prikazuje i vrijeme kad vam je korisnik poslao poruku.

Defalut away message:

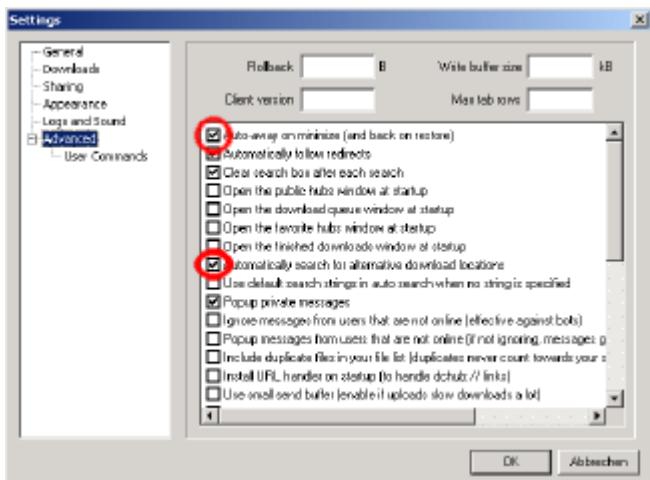
U ovo polje mozete upisati kratki sadržaj kao automatski odgovor korisnicima kad niste pred racunalu.

To se samo prikazuje kad smanjte program (minimize) u Taskbar.

Defalut away message:

Preko Browse... možete da si izaberete jedan alternativni jezik za DC++

g. Konfiguracija (Menue: File > Settings > Advanced)



Auto-away message...:

Sa pritiskom na oznaceno polje se aktivira gornja navedena funkcija za Auto away message

Automatically search for alternative download ...:

Aktivirajte tu funkciju da bi vam DC++ tražio alternativne korisnike za download.

Naime, to se uvijek može desiti da vam nestane korisnik (pošto se odjavio sa HUB'a) od kojeg ste downloadali datoteku.

Preko te funkcije aktivirate automatsku tražilicu u DC++ Clientu da traži datoteku od drugog korisnika da bi download nastavio gdje je zaustavio od prijašnjeg korisnika

Eto, stime ste vec sve uredili što vam je za pocetak potrebno znati...

Sve ostale funkcije možete sa testiranjem DC++ Clienta preko aktiviranja funkcija upoznati. Jedino kao vam se nešto desi što vam ne odgovara, onda ga opet naštimajte kako vam je prije radio i sve je opet okec... ☺

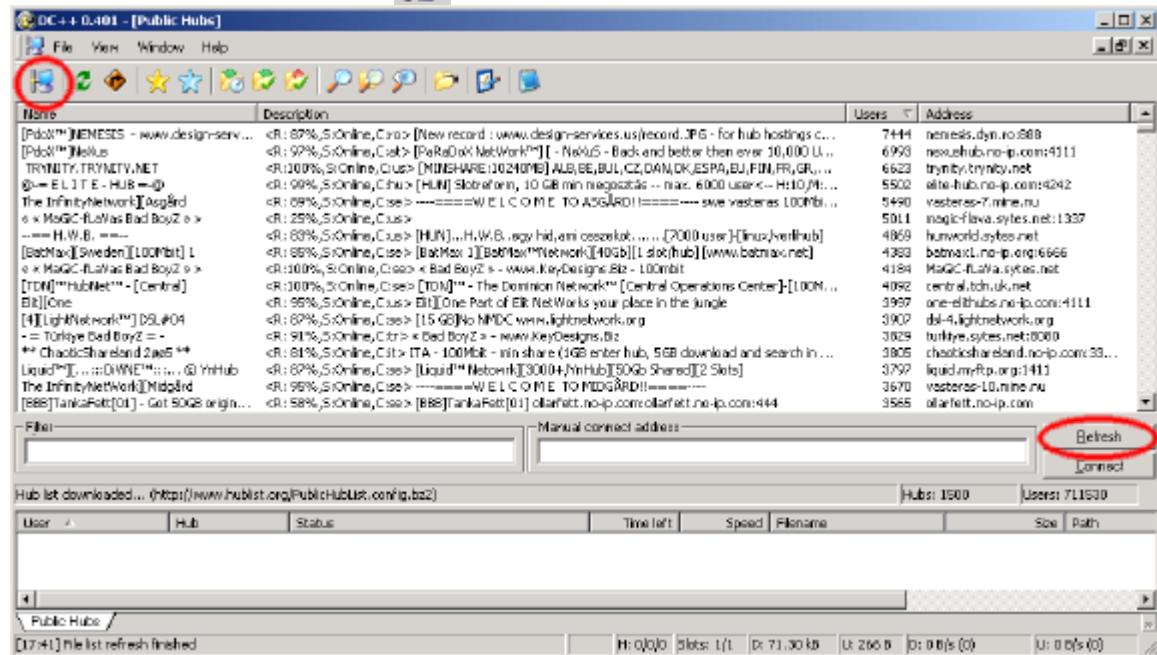
Uputstvo u DC++ Client program

4. Izbornik svih hubova

Pritisnite prikazani simbol



HUB List od DC++ za prikaz svih HUB'ova.



Evo prve akcije u svijetu DC++

Preko pritiska na **Refresh** vam se prikazivaju svi HUB'ovi (u slici su 1500 HUB adresa) koji su trenutno online... ☺

Kratki opis polja koji se prikazuju u gornjoj sliki:

Name	Ime HUB'a
Description	<garancija u % da je HUB uvijek online> i Opis HUB'a
Users	Trenutni broj spojenih korisnika na hubu
Address	Adresa HUB'a za spajanje

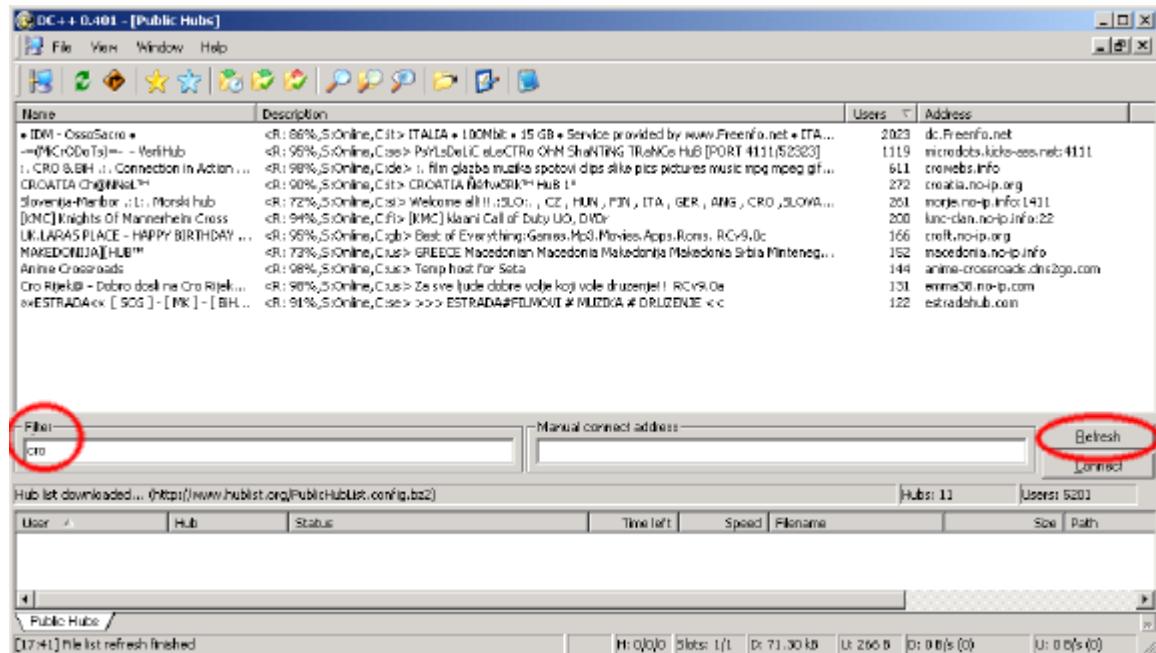
Sa pritiskom desnim uhom miša možete iz ovog izbora preko **Add To Favourites** dodataj pojedinacno adresu prikazanih HUB'ova ili sa duplim klikom ulazite u pojedinacni hub...

Uputstvo u DC++ Client program

5. Filtriranje hubova

Da bi ste dobili samo HUB'ove prikazane koje vas zanimaju morate u polju Filter upisati kljucnu rijec što vas interesira. Stime vam se prikazuju samo još HUB'ovi vašeg interesa.

Evo vam nekoliko primjera što se sve može upisati: cro, slo, yu, bih, hrvatska, mp3, mpg, audio, movies, film, glazba, spotovi ili bilo što god hocete... Ja cu sada upisati u polje **Filter cro** Stime se smanjiva izbor na to što želim vidjeti... ☺

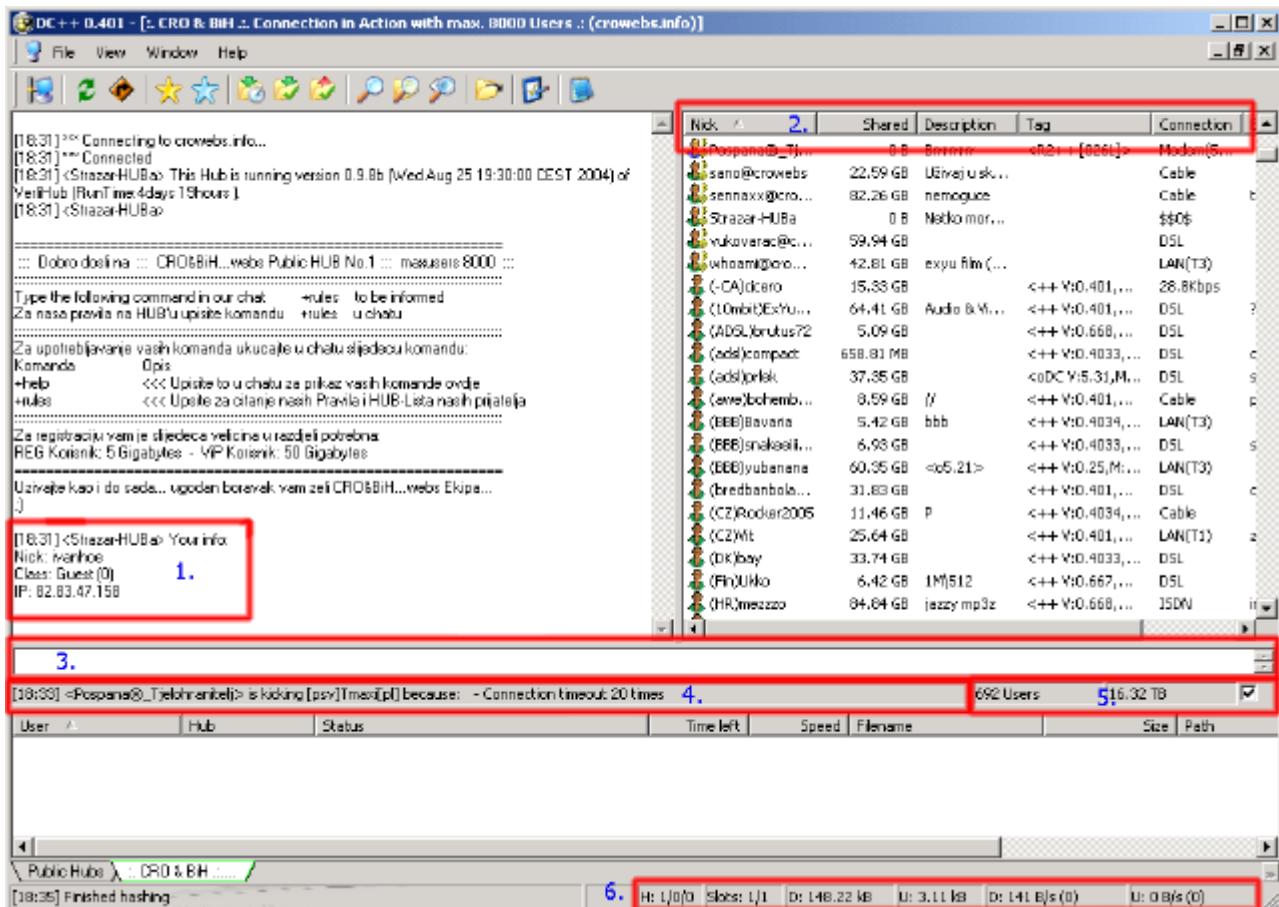


Sa duplim klikom na HUB adresu :. CRO & BiH .:. se spajamo na naš HUB... ☺

Uputstvo u DC++ Client program

6. Spajanje u naš :: CRO & BiH:: HUB

Naime, ovako (slicno) vam izgleda DC++ kad ste se kod nas spojili na HUB... ☺



a. Kratki opis oznacenih polja sa brojevima od 1. do 6.:

1. prikaz vašeg korisnickog racuna sa trenutnom ip-adresom za naštימavanje (upisivanje u konfiguraciji u polju ip-address) u Active Mode. Sa upisom **ip-adrese i Port'a** vam je ulaz uskoro garantiran. Naravno da morate program odobriti u vašem Firewall (vatrenom zidu) ili Routeru ako ga koristite... ☺
2. Informacije o korisnicima (Nick= Korisnicko ime) (Shared = velicina izbora) (Description = Opis) (Tag = Verzija DC++ Clienta) (Connection = Brzina spoja u internet)... sada vidite zašto smo unaprijed sve potrebno naštimali... ☺
3. Polje za catanje u lijevom velikom prozoru... upišite za pocetak halo narode ili nešto slicno... ☺
4. Status prozorice na kojem se prikazuje tko je od administracije banniran ili kiknut (sa razolgom)
5. Trenutno ukupni broj korisnika koji su na našem HUB'u spojeni i desno ukupna velicina izbora od svih korisnika... trenutno 16, 32 Terrabytes to je od prilike 1632 Gigabytes... nije baš malo... ☺
6. Polja su navedena sa lijeve strane:

(H: 1/0/0)	Broj spojenih hubova
(Slots)	Moj maximalno naštiman za istodobni broj downloada korisnicima spajanje sa HUB'ovima
(D: 148.22 KB)	Status koliko sam ukupno downloadao
(U: 3.11 KB)	Ukupni upload
(D: 141 B/s (0))	Trenutna, ukupna download brzina
(U: 0 B/s (0))	Trenutno, ukupna upload brzina

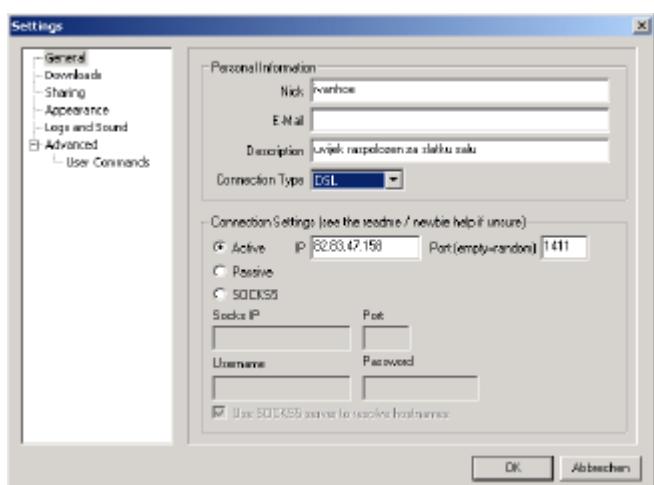
Stime se još jednom obracamo konfiguraciji za **active mode**...☺

Uputstvo u DC++ Client program

b. Active Mode našimati u DC++ Clientu

PAŽNJA:

Nemojte gornju ip adresu upisati kod vas u vašem dc++ clientu nego samo vašu ip adresu koja vam se sa navedenom komandom prikaziva... ☺



Connection Settings:

Kao što je maloprije bila prikazana trenutna ip adresa je sada u polju **IP** isto tako upisana sa tockama između brojeva i pokraj toga još **Port** na 1411 upisan...

Stime I vi sebi nako narikejte vašu trenutnu ip adresu svaki put kada se spajate na novo na HUB tj. uvjek kad vam se mijenja ip adresa (njekasnije nakon 24 sata) cak ako ste flatuser...

Preko naše ugradene funkcije na hubu možete u svaka doba provjeriti vašu trenutnu ip adresu sa upisom u chatu sa slijedecom komandom:

+myip

Ako se nemožete spojiti onda sigurno koristite router ili firewall u kojem morate odobriti komunikaciju tj. dc++ program

Uputstvo u DC++ Client program

7. Pregled što korisnik ima u svom izboru

- a. Što neće download da krene?
- b. Što mi je download toliko spor?

Uputstvo u DC++ Client program

8. Korištenje ugradene tražilice (informacije o korisniku I datoteki)